**知识点: 指令格式+操作码设计+寻址方式初步**

**1.** 回顾第六章内容，并以此为基础，学习和理解如下内容：

1. 理解指令、指令系统、指令集、指令长度等概念。理解指令系统设计是关于指令格式中的**操作码编码**、寻址方式、**数据表示、指令类型**等相关因素的设计。
2. 体会指令按照地址码的分类为：零地址指令、一地址指令…….
3. 理解指令操作码的唯一性，其位数决定了指令系统的大小。因此，如何进行指令编码方式就很重要。理解三种指令编码方式的含义以及优缺点。
4. 掌握可扩展操作码的编码方式，掌握和体会P171例题中的方法。在此理解基础上，练习和理解这类题目的变形：p189：7.11/7/12/7.14/7/15/7.16，留意这几个题目，有点绕人，同学不要急于知道答案，多琢磨多排列，体会一下其中的道理，才能**举一反三**。

2. 寻址方式是本章难度和易错点，体会其在指令设计中的重要作用掌握形式地址和有效地址之间的关系，理解直接寻址、间接寻址是对操作数在内存中的寻找以及对内存的访问次数，进而体会立即寻址的速度等。（未完待续）

**3. 课后作业：本章作业需要提交，**

1）作业内容：7.10-7.17

2）提交时间：届时本章内容学习完成后再具体确定时间。

3）提交形式： 几页A4纸面，如果是多页面，订起来。

**课后预习：**7.3 寻址方式